****

***FESTIVAL DEL VIDEOGIOCO***

***15 – 19 MARZO***

**ILPROGRAMMA DI LET’S PLAY**

**MERCOLEDI’ 15 marzo – apertura dalle ore 09:00 alle ore 19:00**

**Ore 10:30 – 19:00. AREA LUDICA. Giochi, tornei, influencer**

**Ore 09:00 – 13:30. ATTIVITÀ PER LE SCUOLE. Mostra sulla storia del videogioco a cura di Gamescollection.it, laboratori, panel di orientamento**

***Eventi:***

**Ore 12:00. PANEL. Il videogioco è diventato grande. *Fotografia di un mercato a segno più***

**Ore 15:00. PANEL. Videogioco, anzi lavoro. *Profili professionali e riconoscimento delle competenze***

**Ore 15:00. CNI UNESCO. SMART COMMUNITIES NEED SMART MUSEUMS. Cultura, musei e innovazione si incontrano**

**ORE 15:00. LABORATORIO PER FAMIGLIE. Sessioni di programmazione in ambiente Scratch**

**Ore 16:00. WORKSHOP. Capire e condividere: spunti per un uso consapevole del videogioco**

**ORE 16:30. LABORATORIO PER FAMIGLIE. Sessioni di programmazione in ambiente Scratch**

**Ore 18:00. CINEMA TALK. Gioco quando voglio: dal cinema al videogame e ritorno. Incontro con Sydney Sibilia.**

**GIOVEDI’ 16 marzo - – apertura dalle ore 09:00 alle ore 19:00**

**Ore 10:30 – 19:00. AREA LUDICA. Giochi, tornei, influencer**

**Ore 09:00 – 13:30. ATTIVITÀ PER LE SCUOLE. Mostra sulla storia del videogioco a cura di Gamescollection.it, laboratori, panel di orientamento**

***Eventi:***

**Ore 09:00. WORKSHOP. L’ideazione di un videogioco**

**Ore 10:00. WORKSHOP. Insegnare attraverso il videogioco. Istruzioni per l’uso**

**Ore 11:30. PANEL. Studiare è un gioco (serio). *Scuola, educazione e formazione: la nuova frontiera***

**ORE 15:00. LABORATORIO PER FAMIGLIE. Sessioni di programmazione in ambiente Scratch**

**Ore 15:30. PANEL. Viaggi virtuali per turisti reali. *Il videogioco e la valorizzazione dei territori***

**ORE 16:30. LABORATORIO PER FAMIGLIE. Sessioni di programmazione in ambiente Scratch**

**Ore 17:00. PANEL. Un pezzo del sistema Italia. *Stato e prospettive dell’industria videoludica***

**Ore 18:30. PREMIO DRAGO D’ORO 2017. Quinta edizione del premio italiano il mondo videoludico**

**VENERDI’ 17 marzo – apertura dalle ore 09:00 alle ore 20:00**

**Ore 10:30 – 20:00. AREA LUDICA. Giochi, tornei, YOUTUBERS**

**Ore 09:00 – 13:30. ATTIVITÀ PER LE SCUOLE. Mostra sulla storia del videogioco a cura di Gamescollection.it, laboratori, panel di orientamento**

***Eventi:***

**Ore 09:00. WORKSHOP. Lo *storytelling* nei videogiochi**

**Ore 12:00. PANEL. Il campionato degli e-atleti. *I videogiochi mobilitano atleti e tifosi***

**Ore15:00. PANEL. Il videogioco fa bene al patrimonio. *Una nuova frontiera per la valorizzazione dei beni culturali***

**Ore 15:00. FOCUS. Suoni, musiche ed effetti. La vita dell’audio designer per videogiochi *(da confermare)***

**ORE 15:00. LABORATORIO PER FAMIGLIE. Sessioni di programmazione in ambiente Scratch**

**Ore 16:30. PANEL. Ma che bel film questo gioco. *La narrazione, i cinema, i videogame: l’alleanza possibile***

**Ore 16:30. FOCUS. Comunicare l’universo videoludico. Essere giornalisti di settore *(da confermare)***

**ORE 16:30. LABORATORIO PER FAMIGLIE. Sessioni di programmazione in ambiente Scratch**

**Ore 18:00. CINEMA TALK. Ray Bibbia - e l’esorcista diventa un videogame: incontro con Matteo Corradini di The Pills**

**SABATO 18 marzo – apertura dalle ore 09:00 alle ore 20:00**

**Ore 10:30 – 20:00. AREA LUDICA. Giochi, tornei, YOUTUBERS**

**Ore 09:00 – 13:30. ATTIVITÀ PER LE SCUOLE. Mostra sulla storia del videogioco a cura di Gamescollection.it, laboratori, panel di orientamento**

***Eventi:***

**Ore 15:00. PANEL. La realtà, anzi di più. *Realtà virtuale non è solo spettacolare, ma anche utile***

**ORE 15:00. LABORATORIO PER FAMIGLIE. Sessioni di programmazione in ambiente Scratch**

**Ore 15:30. PANEL. Generazione YouTubers. *Tra social e videogioco, nuovi linguaggi crescono***

**Ore 16:30. FOCUS. Trasformare una passione in una professione**

**ORE 16:30. LABORATORIO PER FAMIGLIE. Sessioni di programmazione in ambiente Scratch**

**DOMENICA 19 marzo – apertura dalle ore 10:30 alle ore 19:00**

**Ore 10:30 – 19:00. AREA LUDICA. Giochi, tornei, YOUTUBERS**

***Eventi:***

**ORE 12:00. CONCERTO. Le musiche dei videogiochi. In chiave jazz!**

**ORE 11:00. LABORATORIO PER FAMIGLIE. Sessioni di programmazione in ambiente Scratch**

**ORE 12:30. LABORATORIO PER FAMIGLIE. Sessioni di programmazione in ambiente Scratch**

**ORE 14:00. LABORATORIO PER FAMIGLIE. Sessioni di programmazione in ambiente Scratch**

**Per aggiornamenti consultare:** [**LETSPLAY.NET**](http://www.letsplay.net/IT)